

CARAVAL

Caraval es el primer libro de una trilogía y consta de cuatrocientas treinta y nueve páginas contando con el epílogo. Fue escrito por la autora Stephanie Garber y publicado por la editorial Puck.

Caraval es un juego de magia, misterio, aventura y una pizca de amor, pero para Scarlett y su hermana, es libertad, para ellas es poder dejar atrás al maltratador de su padre. Dos semanas antes de la boda de Scarlett, ella y su hermana reciben las invitaciones para participar en el juego, pero el padre jamás las dejaría ir, por lo que se escapan con Julián, un marinero muy misterioso. Scarlett y Tella no fueron juntas a la isla para no despertar sospechas en su padre, pero para sorpresa de Scarlett, a Tella la habían secuestrado como parte del juego. Pero la única opción que tenía era ganar el juego si la querían volver a ver, pero el juego no se lo va a poner fácil.

En mi opinión *Caraval* es un libro que lo tiene todo, desde el hecho de ser maltratada por tu padre hasta el poder encontrar el amor. Este libro es apto para todas aquellas personas que están en un bloqueo lector o que acaban de terminar un libro muy pesado, ya que la autora explica a la perfección todos los detalles, lo que permite que cuanto más avances en la lectura más te meterás en ella. *Caraval* es un libro misterioso, es un libro que te deja con dudas desde las primeras páginas y que no resuelve hasta el final, pero merece la pena la espera porque da igual cual creas que va a ser la respuesta, que no lo acertaras. La autora juega con nuestra mente hasta el punto de no saber que pensar, pondrá al lector en ciertas situaciones en las cuales no sabrá reaccionar, pero esas situaciones son las que hacen al libro único y misterioso.

